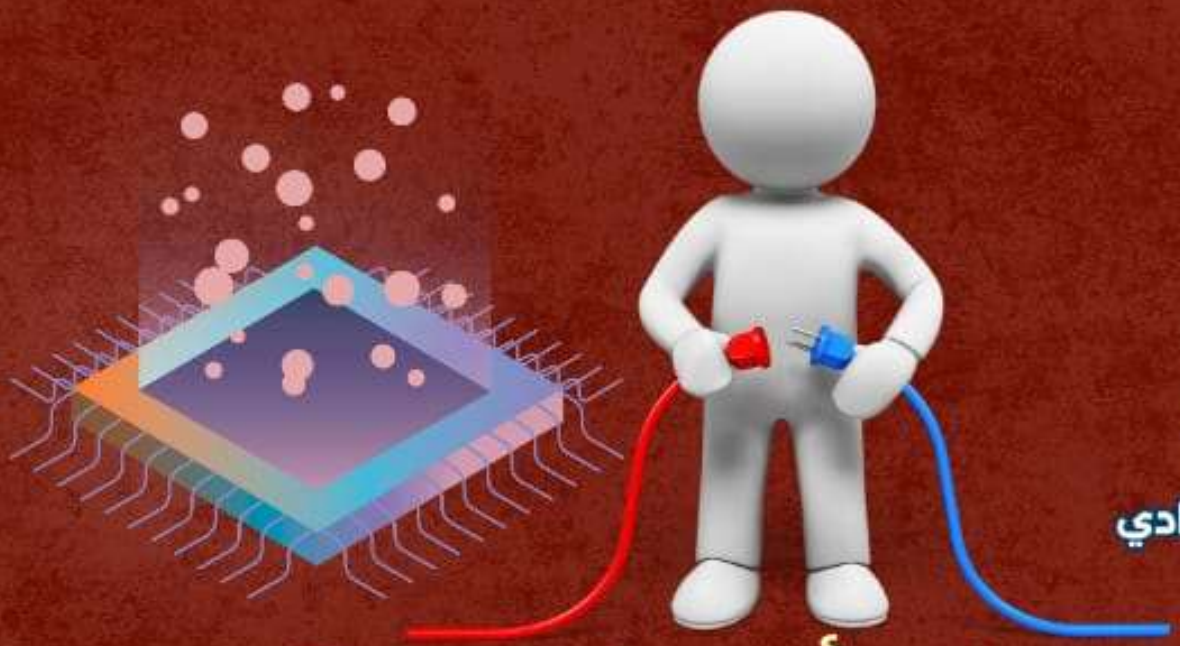
مراجعات النخبة

بنك الاسئلة

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

مراجعة نوفمبر
الفصل الدراسى الأول 2025-2026

تكنولوجيا
المعلومات والاتصالات



2
الصف
الثاني الاعدادي

إعداد : أ/ دعاء مصطفى

SCAN ME

يمكنكم الحصول على مراجعات النخبة لجميع الصفوف
وفيديوهات الشرح المميزة من خلال مسح رمز الـ QR Code

يرجى مراعاة حقوق صاحب المحتوى

Trust Academy Online
Exclusive Manager
MR. AMR Mohi
01022766007

مبادئ تصميم واجهات احترافية شيقة للمواقع الإلكتروني

مفهوم تصميم تجربة المستخدم (UX)

- هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع الإلكتروني، وإيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة والشعور بالسعادة أثناء الاستخدام.
- هو التصميم الذي يجعل استخدام الموقع سهلاً ومريحاً.

أهمية تصميم تجربة المستخدم (UX):

- إذا كان التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام، سيشعر المستخدم بالرضا وسيعود لاستخدامه مرة أخرى.
- إذا كان صعباً، قد يترك المستخدم الموقع إلى الأبد.

مبادئ أساسية يجب مراعاتها في تصميم UX:

1. سهولة التنقل : تعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه بسرعة ودون عناء.

أمثلة : (1) القائمة الرئيسية سهلة بالزوار وواضحة وخيارات متعددة منظمة.

(2) القائمة متداخلة مع العناصر الفرعية تكون غير منظمة ومربكة لأن الخيارات كثيرة وغير واضحة.

2. الوضوح : وضوح الواجهة هو تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم.

أمثلة : (1) نص مكتوب بخط واضح وكبير يسهل قراءته.

(2) نص مكتوب بخط صغير ومزخرف يصعب قراءته ويسبب الإحباط

3. التناسق : تناسق الواجهة يعني الحفاظ على نفس الأسلوب في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع.

أمثلة : (1) الأزرار تبدو مألوفة للمستخدم، بنفس الشكل واللون في كل مكان.
(2) الأزرار تربك المستخدم لأنها غير متناسقة بأشكال وألوان مختلفة.

مفهوم تصميم واجهة المستخدم (UI)

- هو الشكل الذي يظهر به الموقع أو التطبيق أو اللعبة للمستخدم التي يراها ويتفاعل معها بطريقة جذابة ومرئية وسهلة الفهم.
- إذا كانت عناصر الواجهة غير واضحة، هذا يشير إلى مشكلة في تصميم UI.

أهمية واجهة المستخدم UI

الجانبية البصرية: الواجهة الجميلة تعطي انطباعاً جيداً، لكن التصميم غير المنظم لن يُعجب المستخدمين.

مبادئ أساسية في تصميم واجهة المستخدم UI

1. الألوان: اختيار الألوان المتناسقة يؤثر على مزاج المستخدم.

أمثلة : (1) نظام ألوان متناسق مثل الأزرق والرمادي.

(2) الألوان تبدو هادئة ومريحة.

(3) ألوان صارخة مثل الأحمر والأصفر البنفسجي.

(4) الألوان مزعجة وتسبب تشتيتاً.

2. الخطوط: خطوط الواجهة يجب أن تكون مقروءة ومناسبة للسياق.

أمثلة (1) خط بسيط وواضح يكون سهلاً في القراءة ويبدو رسمياً.

(2) خط معقد وزخرفي يكون صعباً في القراءة وغير مناسب للتطبيقات العملية.

3. التخطيط : تنظيم العناصر للواجهة بشكل منطقي يجعل التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام.

أمثلة (1) صفحة مقسمة إلى أقسام واضحة تكون منظمة وسهلة التصفح.

(2) صفحة مليئة بالعناصر المتلاصقة تكون مزدحمة وتسبب الصداع.

أمثلة لمواقع جيدة

- موقع Google بسيط وسهل الاستخدام، يمكن العثور على ما تحتاجه بسرعة.
- موقع YouTube يتميز بتصميم جذاب وسهل التنقل

الدرس الثاني: تنسيق صفحات الويب

لغة HTML

- هي لغة تكويد تستخدم لإنشاء صفحات مواقع الإنترنت الثابتة التي يتم عرضها باستخدام برامج مستعرضات الإنترنت.
- صممت HTML لوصف محتوى صفحة الويب.

لتنسيق صفحة الويب تم إضافة وسم مثل <font> وسمات الألوان إلى لغة HTML فأصبح تطوير مواقع الويب الكبيرة مرهق وشاق، حيث تضاف تنسيقات الخطوط والألوان إلى كل صفحة، وأصبح تنسيق كل صفحة ويب عملية طويلة ومكلفة.

لحل هذه المشكلة، أنشأ اتحاد شبكة الويب العالمية (W3C) لغة CSS.حيث لم تعد هناك حاجة لإجراء التنسيقات من خلال إضافة وسم داخل صفحة HTML.

لغة تنسيق صفحات الويب Cascading Style Sheets (CSS)

تستخدم لغة (CSS) لتنسيق مظهر صفحات الويب مثل لون الخط، حجم الخط، لون صفحة الويب.

توفر الكثير من الجهد؛ يمكنها التحكم في تنسيق العديد من صفحات ويب في آن واحد.

فوائد لغة CSS

✓ **توفير الوقت:** يمكنك وضع كود التنسيق المطلوب في ملف CSS مستقل وتضمينه نفسه في أي عدد من صفحات HTML تريد استخدامه فيها.

✓ **سرعة التحميل:** حين تضع كود التنسيق في ملف CSS وتضمنه في صفحات الموقع فإن المتصفح يقوم بتحميل هذا الملف مرة واحدة فقط ويخزن لديه، بعدها عند الدخول لأي صفحة مرتبطة بهذا الملف فإن المتصفح يستخدم النسخة التي قام بتخزينها سابقاً بدلاً من تحميل الملف في كل مرة.

- ✓ **سهولة التعديل:** بمجرد التعديل على كود التنسيق الموضوع في ملف CSS فإن كل صفحات الويب المرتبطة به سيتم تعديل تلقائياً.
- ✓ **تحسين المظهر الجمالى:** الصفحة أصبحت أكثر جاذبية ومنظمة بصرياً.
- ✓ **تحسين سهولة القراءة:** اختيار الخطوط والألوان المناسبة يسهل قراءة المحتوى.
- ✓ **فصل التصميم والتنسيق عن محتوى صفحة الويب:** يمكن تغيير شكل وتنسيق صفحة الويب وجميع صفحات الويب الأخرى عن طريق تعديل ملف CSS منفصل بدون الحاجة في تغيير هيكل الـ HTML لكل صفحة، فعندما تريد تغيير الألوان أو الخطوط مرة أخرى، يتم تعديل ملف CSS.
- ✓ **بناء صفحات متجاوبة ومناسبة:** بواسطة لغة CSS يمكنك جعل تصميم الشاشة متجاوب (Responsive) مع مختلف أحجام الشاشات (كمبيوتر - موبايل - تابلت -....) التي يتم من خلالها مشاهدة الصفحات لتظهر بشكل مناسب نسبة لحجم الصفحة المفتوحة عليها.

البنية الأساسية لـ CSS

الصيغة العامة لكود CSS تكون كالآتى:

القيمة Value : تحديد كيف تريد الخاصية

الخاصية Property : تحدد ما الذي تريد تغييره (مثلاً: اللون، الحجم، المسافة)

المحدد Selector: يمثل عنصر HTML أو مجموعة العناصر التي ستطبق عليها التنسيقات مثل "body".

كيفية إضافة CSS لكود HTML لتنسيقات الصفحة:

1. تنسيقات مضمنة Inline CSS: يستخدم لتطبيق التنسيقات مباشرة على عناصر الصفحة.
2. تنسيقات داخلية Internal CSS: يستخدم لتنسيق الصفحات الفردية.
3. تنسيقات خارجية External CSS : يُفضل استخدامها في المواقع الويب الكبيرة لتوحيد تصميم وتنسيق صفحاته.

التنسيقات الخارجية External CSS:

- يتم كتابة أكواد CSS في ملف منفصل بامتداد ".CSS".
- يتم ربط ملف CSS بصفحة HTML باستخدام الوسم <link>

داخل منطقة الـ head

- يتيح ملف CSS الخارجي تغيير مظهر جميع صفحات الويب الخاصة بالموقع عن طريق التغيير في ملف واحد فقط!
- الملف الخارجي CSS لا ينبغي أن يحتوي على أي وسم HTML.
- الوسم <link> يكتب داخل ملف الـ HTML كما بالصيغة التالية:

```
<link href="fileName.css" rel="stylesheet">
```

الخاصية href: هي اسم ملف الـ CSS ومسار الملف.

الخاصية rel: تستخدم داخل وسم <link> في ملفات HTML لتحديد نوع العلاقة بين ملف HTML وملف خارجي آخر، وغالباً يكون هذا الملف هو ملف CSS.

" Rel=stylesheet : تخبر المتصفح أن الملف المشار إليه في خاصية href هو ملف CSS يجب تحميله وتطبيقه على الصفحة.

مثال: إنشاء ملف HTML يتم من داخله استدعاء ملف CSS اسمه mystyle مخزن معه في نفس المجلد.

أولا : كود ملف HTML

```
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" href="mystyle.css">
</head>
<body>
<h1>هذا عنوان الصفحة h1</h1>
```

```
<p>هنا يظهر المحتوى</p>
</body>
</html>
```

ثانيا : كود ملف Css

```
body {background-color: lightblue;}
h1 {color: brown; font-size: 24px;}
```

لاحظ: العنصر body في ملف CSS يؤثر على منطقة الـ body في ملف HTML ويجعلها تظهر بلون أزرق فاتح.

- **العنصر h1 في ملف CSS يؤثر على عناوين الويب الرئيسية ويجعلها بلون بني وحجم 24 بكسل.**
- **لاحظ: التنسيق الموحد للصفحتين حيث نقوم بكتابة الكود المسؤول عن تنسيق الصفحتين مرة واحدة في ملف CSS بدلاً من تكرار ذلك الكود في داخل كل صفحة HTML.**

الدرس الثالث : مشروعي الرقمي لمدرستى

كيف يمكن تصميم موقع إلكتروني بطريقة جذابة؟

∴ كتابة كود HTML اللازم لتصميم صفحة الويب

∴ كتابة كود CSS اللازم لتنسيقها

الخطوات

١- تجهيز مجلد به الملفات اللازمة لإعداد الصفحات

- قم بإنشاء مجلد باسم project

. داخل المجلد project مستخدما أحد محررات النصوص قم بإنشاء الملفات اللازمة لتنفيذ المشروع .

الملف	نوعه	وظيفته
School.htm	HTML	يخزن به كود html الخاص بصفحة بيانات المدرسة
Student.htm	HTML	يخزن به كود html الخاص بصفحة بيانات الطالب
Style.css	CSS	يخزن به كود CSS المستخدم لتنسيق الصفحتين

كود html الخاص بصفحة بيانات المدرسة

```
<html>
<head>
        <title>بيانات المدرسة</title>
        <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
        <div class="container">
                <header>
                        <h1> مدرسة [اسم المدرسة] الإعدادية </h1>
                </header>

                <section>
                        <h2>معلومات أساسية</h2>
                        <img src="sc.jpg" width="300" height="200"> <br><br>
                        [اسم المدرسة بالكامل] :اسم المدرسة <br><br>
                        [عنوان المدرسة بالتفصيل] :العنوان <br><br>
                        [رقم هاتف المدرسة] :رقم الهاتف <br><br>
                        [البريد الإلكتروني للمدرسة] :البريد الإلكتروني
                </section>

                <section>
                        <h2>أنشطة المدرسة</h2>
                        [اذكر نشاطًا أو اثنين من الأنشطة المتاحة في المدرسة] <br><br>
                        [اذكر نشاطًا آخر إذا وجد]
                </section>

                <footer>
                        <p> &copy; 2025 بيانات المدرسة</p>
```

شرح كود Html الخاص بصفحة بيانات المدرسة

- <html> هذا الوسم هو العنصر الأساسي الذي يحتوي على كامل محتويات الصفحة
- <head> يحتوي هذا الجزء على معلومات مهمة للمتصفح ولكن لا تظهر ضمن محتوى الصفحة نفسها
- <title> يحدد العنوان الذي يظهر في شريط المتصفح (في هذه الحالة: بيانات المدرسة)

<"link rel="stylesheet" href="style.css>

- يربط ملف html بملف css خارجي باسم Style.css بحيث يتم استخدامه لتنسيق الصفحات

- <body>هنا يكتب المحتوى الذي يظهر للمستخدم
- < div class="container">
- عنصر div يستخدم كحاوية أو قسم من الصفحة لتنظيم محتوى الصفحة ويمكن استخدامه لتجميع العناصر لأغراض مثل التنسيق
- class="container" يشير إلى كود داخل ملف CSS يستخدم لتنسيقات الحاوية ومحتوياتها.
- <header>
- يستخدم لتحديد الجزء العلوي من الصفحة أو الحاوية الذي يحتوي على معلومات مهمة ويحتوي عادة على العنوان الرئيسي واستخدامه يعزز من تنظيم الصفحة
- <h1>مدرسة اسم المدرسة الإعدادية : <h2> يضع عنوان رئيسي للصفحة
- <section>تم تقسيم الحاوية لقسمين

الأول: يمثل قسماً داخل الحاوية يتعلق بمعلومات المدرسة الأساسية.

الثاني: يمثل قسماً داخل الحاوية لأنشطة المدرسة.

- <h2>معلومات أساسية </h2> عنوان فرعي للبسم الأول
- <h2>أنشطة المدرسة</h2> عنوان فرعي للقسم الثاني
- <footer>يمثل الجزء السفلي من الصفحة أو الحاوية ويحتوي على حقوق النشر أو معلومات الاتصال.
- بيانات 2025 ; copy &
- المدرّسة فقرة نصية تعرض حقوق النشر والرمز&copy يمثل رمز حقوق النشر
- إغلاق الحاوية div
- </body>إغلاق عنصر body
- </html>إغلاق عنصر html

```
<div class="container">
    <header>
        <h1>بيانات الطالب</h1>
    </header>

    <section>
        <h2>معلومات شخصية</h2>
        <img src="st.jpg" width="300" height="200"><br><br>
        [اسم الطالب بالكامل] :اسم الطالب<br><br>
        [تاريخ الميلاد] :تاريخ ميلاد الطالب<br><br>
        [الصف الدراسي للطالب] :الصف الدراسي<br><br>
        [محل إقامة الطالب] :محل الإقامة
    </section>

    <section>
        <h2>معلومات الاتصال</h2>
        [رقم هاتف ولي الأمر] :رقم هاتف ولي الأمر <br><br>
        [البريد الإلكتروني للطالب (إذا وجد)] :البريد الإلكتروني للطالب
    </section>

    <footer>
        <p> &copy; 2025 بيانات الطالب </p>
    </footer>
```

كود **html** الخاص بصفحة بيانات المدرسة

```
<html>
<head>
    <title>بيانات المدرسة</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css">
</head>
<body>
    <div class="container">
        <header>
            <h1> مدرسة [اسم المدرسة] الإعدادية </h1>
        </header>

        <section>
            <h2>معلومات أساسية</h2>
            <img src="sc.jpg" width="300" height="200"> <br><br>
            [اسم المدرسة بالكامل] :اسم المدرسة <br><br>
            [العنوان بالتفصيل] :العنوان <br><br>
            [رقم هاتف المدرسة] :رقم الهاتف <br><br>
            [البريد الإلكتروني للمدرسة] :البريد الإلكتروني
        </section>

        <section>
            <h2>أنشطة المدرسة</h2>
            [اذكر نشاطًا أو اثنين من الأنشطة المتاحة في المدرسة] <br><br>
            [اذكر نشاطًا آخر إذا وجد]
        </section>

        <footer>
            <p> &copy; 2025 بيانات المدرسة</p>
```

```
    <footer>
        <p> &copy; 2025 بيانات الطالب </p>
    </footer>
```

شرح كود html الخاص بصفحة بيانات الطالب

<html> هذا الوسم هو العنصر الأساسي الذي يحتوي على كامل محتويات الصفحة.

<head> يحتوي هذا الجزء على معلومات مهمة للمتصفح ولكن لا تظهر ضمن محتوى الصفحة نفسها.

<title>

<"link rel="stylesheet" href="style.css>

يربط ملف HTML بملف CSS خارجي بإسم style.css بحيث يتم استخدامه لتنسيق الصفحات.

<body> هنا يكتب المحتوى الذي يظهر للمستخدم.

<"div class="container>

class= "container" يشير الى كود داخل ملف CSS يستخدم لتنسيقات الحاوية ومحتوياتها.

<header>

يستخدم لتحديد الجزء العلوي من الصفحة أو الحاوية الذي يحتوي على معلومات مهمة ويحتوي عادة على العنوان الرئيسي واستخدامه يعزز من تنظيم الصفحة.

<h1/> بيانات الطالب **<h1>**

<section> تم تقسيم الحاوية لقسمين:

الأول: يمثل قسما داخل الحاوية يتعلق بمعلومات المدرسة الأساسية

الثاني: يمثل قسما داخل الحاوية لأنشطة المدرسة.

<h2/> معلومات شخصية **<h2>**

<h2> معلومات الاتصال **</h2>** عنوان فرعي للقسم الثاني

<footer> يمثل الجزء السفلي من الصفحة أو الحاوية ويحتوي على حقوق النشر أو معلومات الاتصال.

بيانات **p> &copy؛ 2025**

</p> الطالب

** ** إغلاق الحاوية **div**

</body>

</html> إغلاق عنصر **html**

```
<div class="container">
    <header>
        <h1>بيانات الطالب</h1>
    </header>

    <section>
        <h2>معلومات شخصية</h2>
        <img src="st.jpg" width="300" height="200"><br><br>
        [اسم الطالب بالكامل] :اسم الطالب<br><br>
        [تاريخ الميلاد] :تاريخ الميلاد<br><br>
        [الصف الدراسي للطالب] :الصف الدراسي<br><br>
        [محل إقامة الطالب] :محل الإقامة
    </section>

    <section>
        <h2>معلومات الاتصال</h2>
        [رقم هاتف ولي الأمر] :رقم هاتف ولي الأمر <br><br>
        [البريد الإلكتروني للطالب (إذا وجد)] :البريد الإلكتروني للطالب
    </section>

    <footer>
        <p> &copy; 2025 بيانات الطالب </p>
    </footer>
```

شرح كود CSS الخاص بتنسيق صفحتي الويب

- **body** هذا الجزء يتحكم في مظهر الصفحة بالكامل
- **text-align: center;** يركز النصوص في وسط الصفحة.
- **font-weight: bold** لجعل الكتابة بنمط أسود عريض.
- **container** هذا الجزء من كود التنسيق يتحكم في تنسيقات الحاوية **div**.
- **width: 80%;** عرض الحاوية يمثل 80% من عرض الصفحة.
- **margin: auto;** توسيط أفقي للحاوية داخل الصفحة.
- **background-color: lightcyan** يجعل لون الحاوية سماوي فاتح.
- **header** به تنسيقات الشريط العلوي الذي يحتوي على عنوان الحاوية.

- **padding: 10px** يضيف فراغاً داخلياً حول المحتوي مقداره 10 بيكسل لجعل الشريط اكثر ارتفاعا
- **color: white** جعل لون خط الكتابة أبيض في الشريط العلوي
- **background-color: darkblue** لجعل لون الشريط العلوي أزرق غامق
- **section** هو صندوق المحتوى الأساسي (مثلاً: "معلومات المدرسة
- **padding: 15px** يضيف فراغاً داخلياً (هامش) بين محتوى العنصر (صندوق المحتوى) وحدوده مقداره 15 بكسل.
- **h2** للتحكم في تنسيقات العنوان الفرعي (مثلاً "معلومات أساسية"
- **padding-bottom: 10px** لتحديد المسافة بعد العنوان الفرعي
- **border-bottom: 5px solid blue** لعمل خط أسفل العنوان الفرعي بسمك 5 بكسل ولون أزرق.
- **footer** يهتم بتنسيقات الشريط الموجود أسفل الحاوية (مماثل تقريباً لتنسيقات الـ header).

السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة:

1. من فوائد لغة CSS:

(أ) توفير الوقت (ب) سرعة التعديل

(ج) سرعة التعديل (د) جميع ما سبق

2- في الكود body { background-color: lightblue؛ } يعني:

(أ) التنسيق (ب) القيمة (ج) المحدد (د) الخاصية

3- تصميم ..... تعني التفكير في كيفية استخدام الأشخاص لتطبيق ، أو موقع ما وإيجاد ما يحتاجونه بسهولة:

(أ) تجربة المستخدم (ب) واجهة المستخدم (ج) الموقع (د) العنوان

4- ..... تعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه بسرعة ودون عناء:

(أ) الوضوح (ب) التناسق (ج) الألوان (د) سهولة التنقل

5- الصفحة التي تعرض صور لأنشطة الموقع تسمى:

(أ) اتصل بنا (ب) الصفحة الرئيسية (ج) من نحن (د) معرض الصور

6- أهمية امتلاك موقع إلكتروني:

(أ) التواصل مع العالم (ب) عرض المشاريع

(ج) تطوير المهارات (د) جميع ما سبق

7- يمكن تقليد ..... الحواسيب من التعلم والتفكير مثل البشر:

(أ) الإنترنت (ب) التعليم (ج) الذكاء الاصطناعي (د) الروبرت

8- تناسق الواجهة يعني..... في جميع انحاء التطبيق او الموقع

(أ) مخالفة المعلومات (ب) الحفاظ على نفس الاسلوب

(ج) حفظ المعلومات (د) الحفاظ على الأزرار

9- نستخدم لغة.....لإضافة وسوم داخل صفحة HTML:

(أ) C++ (ب) Scratch (ج) CSS (د) GIMP

10- الرمز ... يستخدم لتمثيل رمز حقوق النشر ©:

(أ) copy & (ب) height (ج) link (د) Div

11-ملف CSS الخارجي يُربط بصفحة HTML من خلال:

(أ) <link> (ب) <body> (ج) <script> (د) <Css>

12-الذكاء الاصطناعي يُنشئ الموقع بناءً على:

(أ) ألبوم بصري (ب) خطوات حسابية

(ج) أكواد جاهزة (د) الأوامر النصية

13-تعتمد بنية صفحة الويب على لغة:

(أ) بايثون (ب) جافا (ج) HTML (د) CSS

14-تصميم تجربة المستخدم يهتم بـ:

(أ) الألوان فقط (ب) الشعور بالرحة

(ج) سهولة الاستخدام (د) كل من ب، ج

15-لتسجيل الدخول في Wogio، يجب إدخال:

(أ) البريد الإلكتروني (ب) الرسالة (ج) رقم هاتف (د) الاسم فقط

16- العنصر الذي يحتوي على جميع محتويات الصفحة:

(أ) <body> (ب) (ج) <head> (د) <html>

17-الوسم المستخدم لكتابة العنوان الرئيسي:

(أ) <h1> (ب) <title> (ج) <p> (د) <h2>

18-الوسم المستخدم لوضع عنوان يظهر في شريط المتصفح:

(أ) <head> (ب) <title> (ج) <body> (د) <h1>

19-الخاصية CSS التي تجعل النص في وسط الصفحة:

(أ) font-weight (ب) margin

(ج) text-align (د) padding

20-الملف الذي يحتوي بيانات الطالب هو ملف:

(أ) Student.htm (ب) School.htm

(ج) Style.css (د) Project.htm

21-الذكاء الاصطناعي يساعد في:

(أ) تقوية البصر (ب) تعلم اللغات

(ج) تصميم مواقع الويب (د) تخزين البيانات

22-تُستخدم لغة CSS في:

(أ) كتابة المحتوى (ب) إضافة قواعد البيانات

(ج) تنظيم الصور (د) تنسيق المظهر

23- واجهة المستخدم (UI) تهتم بـ:

(أ) الشكل الخارجي (ب) تنظيم المحتوى (ج) تعلم اللغات (د) تحليل السلوك

24- أداة Wogic تُستخدم الذكاء الاصطناعي لـ:

(أ) تحليل الصور (ب) إنشاء المواقع

(ج) الترجمة الفورية (د) الألعاب التعليمية

25- لغة HTML تُستخدم في إنشاء:

(أ) تنسيق الصفحات (ب) برمجة الموقع

(ج) صفحات ثابتة (د) قواعد البيانات

26- الموقع الإلكتروني يُستخدم لعرض:

(أ) الوجبات فقط (ب) الصور فقط

(ج) الأفكار والهوايات (د) الألعاب

27- تنتهي الوسوم في HTML باستخدام:

(أ) !\{ \} (ب) () (ج) // (د) /

28- من أنماط التصميم الشائعة:

(أ) عصري (ب) فوضوي (ج) كلاسيكي (د) الأنماط

29- ميزة تجعل المتصفح لا يُحمّل ملف CSS في كل مرة:

(أ) التكرار (ب) الضغط (ج) التخزين المؤقت (د) الربط

30- واجهة تحتوي على أزرار غير متناسقة من حيث الشكل واللون:

(أ) واضحة (ب) مُربكة (ج) جذابة (د) بسيطة

31- يُكتب العناوين داخل الوسم:

(أ) <body> (ب) (ج) <h1> (د) <p>

32- لجعل صفحة الويب مناسبة للموبايل:

(أ) HTML فقط (ب) CSS فقط (ج) CSS Responsive (د) C

33- موقع Google يتميز بـ:

(أ) تعقيد التصميم (ب) سهولة الاستخدام

(ج) ازدحام العناصر (د) ألوان مزعجة

34- يُفضل عند اختيار الألوان استخدام:

(أ) نمج كل الألوان (ب) معظم الألوان

(ج) لونين أو ثلاثة (د) عدم استخدام الألوان

35- لإضافة الصور للموقع، نستخدم:

(أ) نموذج اتصال (ج) صفحة اتصل بنا (ب) معرض صور (د) أداة التقييم

36- لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم الـ UI؟

(أ) لجعل المنتج سهل الاستخدام (ب) لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم

(ج) لتنظيم المعلومات بشكل أفضل (د) لجعل المنتج متوافقًا مع جميع الأجهزة

37- أي من الأمثلة التالية يوضح تصميمًا مريحًا للتنقل؟

(أ) قائمة رئيسية بأزرار واضحة (ب) قائمة بعناصر متداخلة وغير منظم

(ج) شريط بحث في مكان واضح (د) روابط واضحة في نهاية الصفحة

38-أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم الـ UI؟

(أ) استخدام تدرجات لونية بسيطة (ب) استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان

(ج) استخدام الكثير من الألوان الصارخة والمنافرة بشكل عشوا

(د) استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ

39-ما التركيز الأساسي في تصميم تجربة المستخدم(UX)؟

(أ) الجاذبية البصرية للتصميم (ب) سهولة استخدام المنتج وفعاليته

(ج) الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم (د) سرعة تحميل الموقع الإلكتروني

40- ما التركيز الأساسي في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

(أ) سهولة التنقل في التطبيق (ب) المظهر الجذاب والمرئي للمنتج

(ج) تنظيم المعلومات بشكل منطقي (د) رضا المستخدم عن المنتج

41-أي مما يلي يُعد مبدأ أساسيًا في تصميم تجربة المستخدم (UX)؟

(أ) استخدام خطوط مزخرفة لجذب الانتباه

(ب) توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم

(ج) وضع الكثير من المعلومات في صفحة واحدة

(د) استخدام أكبر عدد ممكن من الألوان

42-أي مما يلي يُعد مبدأ أساسيًا في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

(أ) جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل

(ب) اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين

(ج) توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة

(د) التأكد أن جميع النصوص غير قابلة للقراءة

43-ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم الـ UX/UI؟

(أ) استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة

(ب) الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج

(ج) تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين

(د) استخدام خطوط وألوان عشوائية

44-لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX؟

(أ) لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية (ب) لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج

(ج) لتقليل تكلفة تطوير المنتج (د) لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع

45-عرض الحاوية Container بالنسبة للصفحة:

(أ) ٥٠% (ب) ٨٠% (ج) ٦٠% (د) ١٠٠%

46-اللون المستخدم لخلفية الـ <body>:

(أ) أسود (ب) أبيض (ج) سماوي فاتح (د) أزرق غامق

47-الوسوم المستخدم لوضع فقرة نصية:

(أ) <h1> (ب) <p> (ج) <h2> (د)

48-الخاصية CSS التي تجعل الخط عريض:

(أ) font-weight (ب) text-align (ج) margin (د) padding

49- اللون المستخدم لخلفية الصفحة:

(أ) أسود (ب) أزرق غامق (ج) سماوي فاتح (د) أبيض

50-رمز حقوق النشر في HTML:

(ب) © (أ) ® (ج) TM (د) $

51-الوسم المستخدم لوضع صورة:

(أ) <img> (ب) <p> (ج) <h1> (د)

52-العنصر المستخدم لتجميع عناصر الصفحة:

(أ) <p> (ب)
 (ج) <img> (د)

53-الوسم المستخدم لتقسيم الصفحة إلى أقسام:

(أ) <header> (ب) <section> (ج) <footer> (د)

54-الخاصية CSS التي تضيف مسافة داخلية حول العناصر:

(أ) margin (ب) padding (ج) border (د) align

55-الملف المخصص لتصميم صفحة بيانات المدرسة:

(أ) School.htm (ب) Student.htm

(ج) Style.css (د) index.htm

56- الملف المستخدم لتنسيق الصفحات:

(أ) School.htm (ب) Student.htm

(ج) Style.css (د) design.css

57-عدد الصفحات المطلوبة في المشروع:

(أ) 1 (ب) 2 (ج) 4 (د)3

58-اسم المجلد الرئيسي للمشروع:

(أ) School (ب) Student (ج) Project (د) Website

59-امتداد ملف HTML:

(أ) jpg. (ب) png. (ج) exe. (د) htm.

60-العنصر الذي يحتوي على جميع محتويات الصفحة:

(أ) <body> (ب) (ج) <head> (د) <html>

61-ما الغرض الأساسي من إنشاء موقع إلكتروني؟

(أ) التواصل وعرض المعلومات للعالم (ب) اللعب بالألعاب فقط

(ج) تخزين الملفات الشخصية (د) إرسال الرسائل النصية فقط

62-ما الذي جعل إنشاء المواقع الإلكترونية أسهل بكثير في الوقت الحالي؟

(أ) زيادة عدد المبرمجين (ب) انخفاض أسعار أجهزة الكمبيوتر

(ج) استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي (د) اختفاء لغات البرمجة

63-أحد الأمثلة على أدوات الذكاء الاصطناعي التي تساعد في بناء المواقع هو:

(أ) برنامج الرسام (Paint) (ب) برنامج الوورد (Word)

(ج) الآلة الحاسبة (د) Wegic.ai

64-عند استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي لبناء موقع، هل تحتاج إلى أن تكون خبيرًا في البرمجة؟

(أ) نعم، يجب أن تكون محترفًا (ب) نعم، تحتاج لبعض الخبرة

(ج) فقط إذا كنت تريد موقعًا معقدًا (د) لا، فلا تحتاج لخبرة برمجية متقدمة

65-ماذا تُسمى الأوامر النصية التي نكتبها لأداة الذكاء الاصطناعي لإنشاء الموقع؟

(أ) كودًا برمجيًا (ب) صور توضيحية

(ج) Prompt (د) رابط إنترنت

66-إذا أردت أن تجعل موقعك عن نادٍ رياضي، فما هو الأمر (prompt) الأنسب للخطوة الأولى؟

(أ) اختر تصميمًا أزرق (ب) أضف صفحة تواصل

(ج) أضف صورًا للكتب (د) أنشئ موقعًا إلكترونيًا لنادٍ رياضي

67-لإضافة معلومات عن نفسك أو عن موضوع موقعك، أي صفحة تقوم بإنشائها غالباً؟

(أ) صفحة التواصل (ب) صفحة الصور

(ج) صفحة من نحن (د) الصفحة الرئيسية

68- ما أهمية تحديد الألوان والتصميم العام للموقع في بداية العمل؟

(أ) لكي تظهر الأيقونات بشكل أفضل (ب) لزيادة سرعة الموقع

(ج) لتخصيص المظهر الأساسي للموقع (د) لجذب المزيد من المبرمجين

69- ما الذي تضيفه "صفحة الصور" إلى موقعك؟

(أ) معلومات اتصال (ب) صورًا تعريفية

(ج) عناصر بصرية جذابة (د) مقاطع صوتية

70- ما المقصود بمبدأ "سهولة التنقل (Navigation)" في تصميم تجربة المستخدم؟

(أ) أن تكون الألوان زاهية ومبهجة في جميع الصفحات.

(ب) أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.

(ج) أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.

(د) أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة.

71- ما المقصود بمبدأ "التناسق (Consistency)" في تصميم الواجهة؟

(أ) أن تتغير أشكال الأزرار و الألوان في كل صفحة.

(ب) أن يتم عرض العناصر بشكل عشوائي لجذب الانتباه.

(ج) أن يكون هناك اختلاف في تصميم الصفحات لكسر الملل.

(د) أن تُحافظ الواجهة على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في كل الصفحات.

72- أي من الامثلة التالية يوضح استخدام الوان غير متناسقة في تصميم (UI) .

(أ) استخدام تدرجات لونية بسيطة.

(ب) استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.

(ج) استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائي.

(د) استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ.

73- أي مما التالي يعتبر مبدأ اساسي في تصميم واجهة المستخدم (UI).

(أ) جعل جميع الأزرا ر بنفس الحجم و الشكل .

(ب) اختيار الوان متناسقة مريحة للعين.

(ج) توفير طرق متعددة لانجاز نفس المهمة.

(د) التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة.

السؤال الأول: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ:

1- إنشاء موقع إلكتروني بالذكاء الاصطناعي يتطلب منك كتابة أكواد برمجية معقدة.	( )
2- أهمية الموقع الإلكتروني تقتصر على الشركات الكبيرة فقط.	( )
3- يمكنك استخدام wegic.ai لإنشاء موقع ويب بسيط باستخدام أوامر نصية .	( )
4- صفحة "من نحن" تستخدم لعرض صور الأنشطة التي تقوم بها.	( )
5- الـ Prompt هو الأمر النصي الذي تعطيه للذكاء الاصطناعي ليفهم طلبك.	( )
6- بعد إنشاء الموقع بواسطة الذكاء الاصطناعي، لا يمكنك إجراء أي تعديلات عليه.	( )
7- اختيار الألوان والتصميم في بداية العمل ليس له أهمية كبيرة.	( )
8- وسم <p> يستخدم لإنشاء فقرة نصية.	( )
9- وسم <img> يستخدم لإضافة صورة.	( )
10- خاصية font-weight في CSS تستخدم لتغيير لون الخط.	( )
11- جميع ملفات المشروع تحفظ داخل مجلد واحد.	( )
12- خاصية background-color في CSS تحدد لون خلفية العنصر.	( )
13- تذييل الصفحة <footer> يوضع عادة في أعلى الصفحة.	( )
14- وسم <section> يستخدم لتقسيم الصفحة إلى أقسام.	( )
15- خاصية padding تحدد المسافة الداخلية حول محتوى العنصر.	( )
16- ملف HTML يمكن ربطه بملف CSS خارجي.	( )
17- كتابة أسماء الملفات بشكل صحيح ضروري لعمل الروابط.	( )
18- ملف School.htm يحتوي على بيانات المدرسة.	( )
19- ملف Student.htm يحتوي على بيانات الطالب.	( )
20- ملف Style.css يستخدم لتخزين الصور.	( )
21- عدد صفحات HTML المطلوبة في المشروع صفحتان.	( )
22- يكتب كود HTML باستخدام أحد محررات النصوص مثل Notepad.	( )
23- تستخدم لغة CSS في عرض صفحات الويب بشكل مناسب لحجم الشاشة.	( )
24- إنشاء موقع إلكتروني بالذكاء الاصطناعي يتطلب منك كتابة أكواد برمجية معقدة.	( )
25- تحديد نوع الموقع باستخدام Wegic.ai آخر خطوات إنشاء الموقع.	( )
26- موقعي Google وYouTube يستخدمان UI/UX بشكل جيد.	( )
27- يستخدم الوسم <link> داخل منطقة head لربط ملف CSS بصفحة HTML.	( )

28- الخاصية rel تحدد اسم الملف الـ CSS ومساره.	( )
29- الخطوط المعقدة والمزخرفة تساعد على ظهور الموقع بشكل سهل القراءة.	( )
30- تنظيم عناصر الواجهة بشكل منطقي يجعل التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام.	( )
31- التصميم البسيط والمنتظم لصفحة الويب أكثر جاذبية وسهل الاستخدام.	( )
32- يُفضل استخدام ألوان متضاربة في تصميم الموقع.	( )
33- لغة CSS تُستخدم لتحديد محتوى الصفحة فقط.	( )
34- الذكاء الاصطناعي يمكنه اقتراح أفكار إبداعية للموقع.	( )
35- إذا كان الموقع سهل الاستخدام، فإن المستخدم سيشعر بالرضا.	( )
36- تُستخدم لغة HTML لتنسيق شكل صفحة الويب.	( )
37- يُحتاج إلى مهارات برمجية عالية.	( )
38- يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي لإنشاء موقع دون كتابة كود	( )
39- يمكن إدراج صورة في الصفحة باستخدام وسم <img>.	( )
40- وضع كود CSS داخل ملف HTML يُسمى CSS خارجي.	( )
41- تصميم تجربة المستخدم يركز فقط على الجاذبية البصرية.	( )
42- الموقع الإلكتروني يساعد على نشر الأفكار والاهتمامات.	( )
43- قبل ظهور الذكاء الاصطناعي لم يكن من الممكن إنشاء مواقع.	( )
44- العنصر <head> يُستخدم لعرض المحتوى الرئيسي للصفحة.	( )
45- تعديل كود ملف CSS يؤثر على كل الصفحات المرتبطة به.	( )
46- واجهة الموقع التي تحتوي على خطوط واضحة تسهّل القراءة.	( )
47- ملف CSS يُحتوى على وسوم HTML:.	( )
48- يجب أن تبدأ صفحة HTML بالوسم <body>.	( )
49- صفحة "من نحن" تحتوي على وسائل التواصل الاجتماعي.:	( )
50- تنسيق الألوان في تصميم الـ UI لا يؤثر على انطباع المستخدم.	( )
51- يُفضل تحديث محتوى الموقع باستمرار.	( )
52- تصميم تجربة المستخدم (UX) يركز بشكل أساسي على شكل المنتج وليس على كيفية استخدامه.	( )
53- تصميم واجهة المستخدم (UI) يهتم بجعل المنتج سهل الاستخدام وفعالاً.	( )
54- من مبادئ تصميم UX توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم.	( )
55- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسّن من وضوح النصوص في تصميم الـ UI.	( )

56- التناسق في التصميم يعني استخدام نفس النمط للعناصر في جميع أنحاء الموقع.	( )
57- سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي.	( )
58- التخطيط لتصميم واجهة موقع او تطبيق يعني تنظيم عناصر الواجهة بشكل يجعل استخدامه اسهل.	( )
59- عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغذاء فديكور المطعم والوانه وواجهته هي(Ux) أما جودة الطعام فهي(Ui)	( )
60- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم	( )
61- سهولة الاستخدام لا تؤثر علي رضا المستخدم عن المنتج الرقمي.	( )
62- مبدأ سهولة التنقل من مبادئ تصميم (ux) التي تشير إلي أهمية مساعدة المستخدم علي إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج.	( )
63- القائمة الرئيسية بالموقع الالكتروني بأزرار واضحة تعتبر مثالاً علي تصميم تنقل جيد.	( )
64- تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة.	( )
65- مبدأ "سهولة التنقل (Navigation)" يعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه ببطء وحذر لضمان عدم حدوث أخطاء	( )
66- لتصميم موقع أو لعبة تعليمية جديدة، يجب التفكير في كل خطوة سيقوم بها اللاعب وكيف سيشعر أثناء اللعب.	( )
67- يُقصد بـ "التناسق (Consistency)" في تصميم الواجهة الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع.	( )
68- تجربة المستخدم (UX) تُعنى فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع ولا تشمل التطبيقات.	( )
69- مبدأ "الوضوح (Clarity)" في الواجهة يتطلب تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم	( )

السؤال الثاني : اختر من العبارات التالية بما يناسبها من القوسين:

1- (مجلد - التواصل مع الزوار - النافذة الرقمية - عرض الشرائح - <html>)

1. عرض الصور بطريقة متحركة يسمى ..... وهو أحد معارض الصور.
2. الوسم .....هو العنصر الأساسي الذي يحتوي على كامل محتويات الصفحة.
3. الموقع الإلكتروني هو ..... لعرض الأفكار والهوايات والمشاريع.
4. يستخدم نموذج الاتصال في المواقع لـ .....
5. عند إنشاء موقع ويب يتم إنشاء ..... يوضع به الملفات اللازمة لإعداد صفحات الموقع.

2- (التخطيط - < title> - < font> - التنقل - الفهم والتحويل)

1. من قدرات الذكاء الاصطناعي في تصميم المواقع.....
2. يستخدم الوسم ..... لتعديل الخطوط في لغة HTML.
3. الوسم ..... يستخدم لعرض عنوان الصفحة في شريط الصفحة العلوي.
4. سهولة .....تعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عن بسرعة ودون عناء.
5. هو ..... تنظيم عناصر الواجهة بشكل منطقي يجعل الموقع سهل الاستخدام.

3- (<p> - الخاصية - الصور - Prompt - الأزرار والخطوط)

1. يمكن عرض صور الفعاليات من خلال معرض.....
2. الذكاء الاصطناعي يمكنه تصميم موقع إلكتروني باستخدام أوامر تسمى.....
3. الوسم ..... يُستخدم لكتابة الفقرة.
4. ..... التي تحدد العلاقة في وسم <link> هي rel.
5. واجهة المستخدم (UI) تهتم بعناصر مثل الألوان و.....

---

4) (<html> - Student.htm - <h1> - background-color - Style.css)

1. الخاصية في CSS التي تحدد لون خلفية العنصر هي .....
2. الملف المخصص لتنسيق الصفحات هو ملف.....
3. الملف الذي يحتوي على بيانات الطالب هو ملف .....
4. العنصر الذي يحتوي على جميع محتويات الصفحة هو وسم.....
5. وسم ..... يُستخدم لكتابة العنوان الرئيسي للصفحة.

5- (وسائل الاتصال - Jimdo Dolphin – تشتيت للمستخدم - بسيط وسهل -التواصل)

1. من أدوات الذكاء الاصطناعي لإنشاء المواقع ..... وWogio.
2. تُستخدم صفحة "اتصل بنا" لغرض .....
3. موقع Google مثال على تصميم .....
4. الغرض الأساسي من إنشاء موقع إلكتروني .....وعرض المعلومات للعالم.
5. اختيار ألوان صارخة مثل الأحمر والأصفر قد يسبب.....

6- (background-color - إبداعية - HTML وCSS - سهلة الاستخدام - صورة)

1. قبل الذكاء الاصطناعي كان إنشاء موقع يدخل في نطاق تعلم.....
2. الذكاء الاصطناعي يقترح تصميمات ..... تناسب موضوع الموقع.
3. يستخدم الوسم <img> لإدراج ..... في الصفحة.
4. الخاصية المستخدمة لتغيير لون الخلفية في CSS هي -.....
5. تخطيط العناصر في صفحة الويب بشكل منطقي يجعلها .....

7- (متجاوبة - عصري - صفحة HTML - سهولة التنقل - البريد الإلكتروني)

1. من أنماط التصميم الشائعة ..... وإبداعي.
2. يجب تسجيل حساب على موقع Wogio باستخدام.....
3. تبدأ ..... بالكود <DOCTYPE html!>
4. موقع YouTube يتميز بـ تصميم جذاب.....
5. CSS تساعد في بناء صفحات ..... مع احجام الشاشات

مراجعات النخبة

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

مراجعة نوفمبر
الفصل الدراسى الأول 2025-2026

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

نموذج الاجابات

2
الصف
الثاني الاعدادي

إعداد : أ/ دعاء مصطفى

SCAN ME

يمكنكم الحصول على مراجعات النخبة لجميع الصفوف
وفيديوهات الشرح المميزة من خلال مسح رمز الـ QR Code

يرجى مراعاة حقوق صاحب المحتوى

Trust Academy
Online

السؤال الثالث: اختر الإجابة الصحيحة:

1. من فوائد لغة CSS:

(أ) توفير الوقت (ب) سرعة التعديل

(ج) سرعة التعديل (د) جميع ما سبق

2- في الكود body { background-color: lightblue؛ } يعني:

(أ) التنسيق (ب) القيمة (ج) المحدد (د) الخاصية

3- تصميم ..... تعني التفكير في كيفية استخدام الأشخاص لتطبيق ، أو موقع ما وإيجاد ما يحتاجونه بسهولة:

(أ) تجربة المستخدم (ب) واجهة المستخدم (ج) الموقع (د) العنوان

4- ..... تعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه بسرعة ودون عناء:

(أ) الوضوح (ب) التناسق (ج) الألوان (د) سهولة التنقل

5- أهمية امتلاك موقع إلكتروني:

(أ) التواصل مع العالم (ب) عرض المشاريع

(ج) تطوير المهارات (د) جميع ما سبق

6- يمكن تقليد ..... الحواسيب من التعلم والتفكير مثل البشر:

(أ) الإنترنت (ب) التعليم (ج) الذكاء الاصطناعي (د) الروبرت

7- تناسق الواجهة يعني..... في جميع انحاء التطبيق او الموقع

(أ) مخالفة المعلومات (ب) الحفاظ على نفس الاسلوب

(ج) حفظ المعلومات (د) الحفاظ على الأزرار

8- نستخدم لغة.....لإضافة وسوم داخل صفحة HTML:

(أ) C++ (ب) Scratch (ج) CSS (د) GIMP

9- الرمز ... يستخدم لتمثيل رمز حقوق النشر ©:

(أ) copy & (ب) height (ج) link (د) Div

10-ملف CSS الخارجي يُربط بصفحة HTML من خلال:

(أ) <link> (ب) <body> (ج) <script> (د) <Css>

11-الذكاء الاصطناعي يُنشئ الموقع بناءً على:

(أ) ألبوم بصري (ب) خطوات حسابية

(ج) أكواد جاهزة (د) الأوامر النصية

12-تعتمد بنية صفحة الويب على لغة:

(أ) بايثون (ب) جافا (ج) HTML (د) CSS

13-تصميم تجربة المستخدم يهتم بـ:

(أ) الألوان فقط (ب) الشعور بالرحة

(ج) سهولة الاستخدام (د) كل من ب، ج

14-لتسجيل الدخول في Wogio، يجب إدخال:

(أ) البريد الإلكتروني (ب) الرسالة (ج) رقم هاتف (د) الاسم فقط

15-العنصر الذي يحتوي على جميع محتويات الصفحة:

(أ) <body> (ب) (ج) <head> (د) <html>

16-الوسم المستخدم لكتابة العنوان الرئيسي:

(أ) <h1> (ب) <title> (ج) <p> (د) <h2>

17-الملف الذي يحتوي بيانات الطالب هو ملف:

(أ) Student.htm (ب) School.htm

(ج) Style.css (د) Project.htm

18-الذكاء الاصطناعي يساعد في:

(أ) تقوية البصر (ب) تعلم اللغات

(ج) تصميم مواقع الويب (د) تخزين البيانات

19-تُستخدم لغة CSS في:

(أ) كتابة المحتوى (ب) إضافة قواعد البيانات

(ج) تنظيم الصور (د) تنسيق المظهر

20- واجهة المستخدم (UI) تهتم بـ:

(أ) الشكل الخارجي (ب) تنظيم المحتوى (ج) تعلم اللغات (د) تحليل السلوك

21- أداة Wogic تُستخدم الذكاء الاصطناعي لـ:

(أ) تحليل الصور (ب) إنشاء المواقع

(ج) الترجمة الفورية (د) الألعاب التعليمية

22- لغة HTML تُستخدم في إنشاء:

(أ) تنسيق الصفحات (ب) برمجة الموقع

(ج) صفحات ثابتة (د) قواعد البيانات

23- الموقع الإلكتروني يُستخدم لعرض:

(أ) الوجبات فقط (ب) الصور فقط

(ج) الأفكار والهوايات (د) الألعاب

24- تنتهي الوسوم في HTML باستخدام:

(أ) !\{ \} (ب) () (ج) // (د) /

25- من أنماط التصميم الشائعة:

(أ) عصري (ب) فوضوي (ج) كلاسيكي (د) الأنماط

26- ميزة تجعل المتصفح لا يُحمّل ملف CSS في كل مرة:

(أ) التكرار (ب) الضغط (ج) التخزين المؤقت (د) الربط

27- واجهة تحتوي على أزرار غير متناسقة من حيث الشكل واللون:

(أ) واضحة (ب) مُربكة (ج) جذابة (د) بسيطة

28- يُكتب العناوين داخل الوسم:

(أ) <body> (ب) (ج) <h1> (د) <p>

29- لجعل صفحة الويب مناسبة للموبايل:

(أ) HTML فقط (ب) CSS فقط (ج) CSS Responsive (د) C

30- موقع Google يتميز بـ:

(أ) تعقيد التصميم (ب) سهولة الاستخدام

(ج) ازدحام العناصر (د) ألوان مزعجة

31- يُفضل عند اختيار الألوان استخدام:

(أ) نمج كل الألوان (ب) معظم الألوان

(ج) لونين أو ثلاثة (د) عدم استخدام الألوان

32- لإضافة الصور للموقع، نستخدم:

(أ) نموذج اتصال (ج) صفحة اتصل بنا (ب) معرض صور (د) أداة التقييم

33- لماذا تعتبر الجاذبية البصرية مهمة في تصميم الـ UI؟

(أ) لجعل المنتج سهل الاستخدام (ب) لترك انطباع أولي جيد لدى المستخدم

(ج) لتنظيم المعلومات بشكل أفضل (د) لجعل المنتج متوافقًا مع جميع الأجهزة

34- أي من الأمثلة التالية يوضح تصميمًا مريحًا للتنقل؟

(أ) قائمة رئيسية بأزرار واضحة (ب) قائمة بعناصر متداخلة وغير منظم

(ج) شريط بحث في مكان واضح (د) روابط واضحة في نهاية الصفحة

35- أي من الأمثلة التالية يوضح استخدام ألوان غير متناسقة في تصميم الـ UI؟

(أ) استخدام تدرجات لونية بسيطة (ب) استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان

(ج) استخدام الكثير من الألوان الصارخة والمنافرة بشكل عشوا

(د) استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ

36- ما التركيز الأساسي في تصميم تجربة المستخدم(UX)؟

(أ) الجاذبية البصرية للتصميم (ب) سهولة استخدام المنتج وفعاليته

(ج) الألوان والخطوط المستخدمة في التصميم (د) سرعة تحميل الموقع الإلكتروني

37- ما التركيز الأساسي في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

(أ) سهولة التنقل في التطبيق (ب) المظهر الجذاب والمرئي للمنتج

(ج) تنظيم المعلومات بشكل منطقي (د) رضا المستخدم عن المنتج

38-أي مما يلي يُعد مبدأ أساسيًا في تصميم تجربة المستخدم (UX)؟

(أ) استخدام خطوط مزخرفة لجذب الانتباه

(ب) توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم

(ج) وضع الكثير من المعلومات في صفحة واحدة

(د) استخدام أكبر عدد ممكن من الألوان

39-أي مما يلي يُعد مبدأ أساسيًا في تصميم واجهة المستخدم (UI)؟

(أ) جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل

(ب) اختيار ألوان متناسقة ومريحة للعين

(ج) توفير طرق متعددة لإنجاز نفس المهمة

(د) التأكد أن جميع النصوص غير قابلة للقراءة

40-ماذا يعني مبدأ "التناسق" في تصميم الـ UX/UI؟

(أ) استخدام عناصر مختلفة في كل صفحة لجعلها مميزة

(ب) الحفاظ على نمط موحد للعناصر في جميع أنحاء المنتج

(ج) تغيير تصميم الموقع بشكل متكرر لإبقاء المستخدمين مهتمين

(د) استخدام خطوط وألوان عشوائية

41-لماذا تعتبر سهولة الاستخدام مهمة في تصميم UX؟

(أ) لجعل التصميم يبدو أكثر احترافية (ب) لزيادة رضا المستخدم وتفاعله مع المنتج

(ج) لتقليل تكلفة تطوير المنتج (د) لجعل المنتج يعمل بشكل أسرع

42-عرض الحاوية Container بالنسبة للصفحة:

(أ) ٥٠% (ب) ٨٠% (ج) ٦٠% (د) ١٠٠%

43-اللون المستخدم لخلفية الـ <body>:

(أ) أسود (ب) أبيض (ج) سماوي فاتح (د) أزرق غامق

44- الخاصية CSS التي تجعل الخط عريض:

(أ) font-weight (ب) text-align (ج) margin (د) padding

45- رمز حقوق النشر في HTML:

(ب) © (أ) ® (ج) TM (د) $

46-الوسم المستخدم لوضع صورة:

(أ) <img> (ب) <p> (ج) <h1> (د)

47- العنصر المستخدم لتجميع عناصر الصفحة:

(أ) <p> (ب)
 (ج) <img> (د)

48- الوسم المستخدم لتقسيم الصفحة إلى أقسام:

(أ) <header> (ب) <section> (ج) <footer> (د)

49-الملف المخصص لتصميم صفحة بيانات المدرسة:

(أ) School.htm (ب) Student.htm

(ج) Style.css (د) index.htm

50-عدد الصفحات المطلوبة في المشروع:

(أ) 1 (ب) 2 (ج) 4 (د)3

51-العنصر الذي يحتوي على جميع محتويات الصفحة:

(أ) <body> (ب) (ج) <head> (د) <html>

52-ما الغرض الأساسي من إنشاء موقع إلكتروني؟

(أ) التواصل وعرض المعلومات للعالم (ب) اللعب بالألعاب فقط

(ج) تخزين الملفات الشخصية (د) إرسال الرسائل النصية فقط

53-ما الذي جعل إنشاء المواقع الإلكترونية أسهل بكثير في الوقت الحالي؟

(أ) زيادة عدد المبرمجين (ب) انخفاض أسعار أجهزة الكمبيوتر

(ج) استخدام تقنيات الذكاء الاصطناعي (د) اختفاء لغات البرمجة

54-أحد الأمثلة على أدوات الذكاء الاصطناعي التي تساعد في بناء المواقع هو:

(أ) برنامج الرسام (Paint) (ب) برنامج الوورد (Word)

(ج) الآلة الحاسبة (د) Wegic.ai

55-عند استخدام أدوات الذكاء الاصطناعي لبناء موقع، هل تحتاج إلى أن تكون خبيرًا في البرمجة؟

(أ) نعم، يجب أن تكون محترفًا (ب) نعم، تحتاج لبعض الخبرة

(ج) فقط إذا كنت تريد موقعًا معقدًا (د) لا، فلا تحتاج لخبرة برمجية متقدمة

56-ماذا تُسمى الأوامر النصية التي نكتبها لأداة الذكاء الاصطناعي لإنشاء الموقع؟

(أ) كودًا برمجيًا (ب) صور توضيحية

(ج) Prompt (د) رابط إنترنت

57-إذا أردت أن تجعل موقعك عن نادٍ رياضي، فما هو الأمر (prompt) الأنسب للخطوة الأولى؟

(أ) اختر تصميمًا أزرق (ب) أضف صفحة تواصل

(ج) أضف صورًا للكتب (د) أنشئ موقعًا إلكترونيًا لنادٍ رياضي

58-لإضافة معلومات عن نفسك أو عن موضوع موقعك، أي صفحة تقوم بإنشائها غالباً؟

(أ) صفحة التواصل (ب) صفحة الصور

(ج) صفحة من نحن (د) الصفحة الرئيسية

59- ما أهمية تحديد الألوان والتصميم العام للموقع في بداية العمل؟

(أ) لكي تظهر الأيقونات بشكل أفضل (ب) لزيادة سرعة الموقع

(ج) لتخصيص المظهر الأساسي للموقع (د) لجذب المزيد من المبرمجين

60- ما الذي تضيفه "صفحة الصور" إلى موقعك؟

(أ) معلومات اتصال (ب) صورًا تعريفية

(ج) عناصر بصرية جذابة (د) مقاطع صوتية

61- ما المقصود بمبدأ "سهولة التنقل (Navigation)" في تصميم تجربة المستخدم؟

(أ) أن تكون الألوان زاهية ومبهجة في جميع الصفحات.

(ب) أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.

(ج) أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.

(د) أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة.

62- ما المقصود بمبدأ "التناسق (Consistency)" في تصميم الواجهة؟

(أ) أن تتغير أشكال الأزرار و الألوان في كل صفحة.

(ب) أن يتم عرض العناصر بشكل عشوائي لجذب الانتباه.

(ج) أن يكون هناك اختلاف في تصميم الصفحات لكسر الملل.

(د) أن تُحافظ الواجهة على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في كل الصفحات.

63- أي من الامثلة التالية يوضح استخدام الوان غير متناسقة في تصميم (UI) .

(أ) استخدام تدرجات لونية بسيطة.

(ب) استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.

(ج) استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائي.

(د) استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ.

64- أي مما التالي يعتبر مبدأ اساسي في تصميم واجهة المستخدم (UI).

(أ) جعل جميع الأزرا ر بنفس الحجم و الشكل . (ب) اختيار الوان متناسقة مريحة للعين.

(ج) توفير طرق متعددة لانجاز نفس المهمة.

(د) التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة

السؤال الأول: ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (x) أمام العبارة الخطأ:	
1- إنشاء موقع إلكتروني بالذكاء الاصطناعي يتطلب منك كتابة أكواد برمجية معقدة.	(x)
2- أهمية الموقع الإلكتروني تقتصر على الشركات الكبيرة فقط.	(x)
3- يمكنك استخدام wegic.ai لإنشاء موقع ويب بسيط باستخدام أوامر نصية .	(✓)
4- صفحة "من نحن" تستخدم لعرض صور الأنشطة التي تقوم بها.	(x)
5- الـ Prompt هو الأمر النصي الذي تعطيه للذكاء الاصطناعي ليفهم طلبك.	(✓)
6- بعد إنشاء الموقع بواسطة الذكاء الاصطناعي، لا يمكنك إجراء أي تعديلات عليه.	(x)
7- اختيار الألوان والتصميم في بداية العمل ليس له أهمية كبيرة.	(x)
8- وسم <p> يستخدم لإنشاء فقرة نصية.	(✓)
9- وسم <img> يستخدم لإضافة صورة.	(✓)
10- خاصية font-weight في CSS تستخدم لتغيير لون الخط.	(x)
11- جميع ملفات المشروع تحفظ داخل مجلد واحد.	(✓)
12- خاصية background-color في CSS تحدد لون خلفية العنصر.	(✓)
13- تذييل الصفحة <footer> يوضع عادة في أعلى الصفحة.	(x)

14- وسم <section> يستخدم لتقسيم الصفحة إلى أقسام.	(x)
15- خاصية padding تحدد المسافة الداخلية حول محتوى العنصر.	
16- ملف HTML يمكن ربطه بملف CSS خارجي.	(✓)
17- كتابة أسماء الملفات بشكل صحيح ضروري لعمل الروابط.	(✓)
18- ملف School.htm يحتوي على بيانات المدرسة.	(✓)
19- ملف Student.htm يحتوي على بيانات الطالب.	(✓)
20- ملف Style.css يستخدم لتخزين الصور.	(✓)
21- عدد صفحات HTML المطلوبة في المشروع صفحتان.	(✓)
22- يكتب كود HTML باستخدام أحد محررات النصوص مثل Notepad.	(✓)
23- تستخدم لغة CSS في عرض صفحات الويب بشكل مناسب لحجم الشاشة.	(✓)
24- إنشاء موقع إلكتروني بالذكاء الاصطناعي يتطلب منك كتابة أكواد برمجية معقدة.	(x)
25- تحديد نوع الموقع باستخدام Wegic.ai آخر خطوات إنشاء الموقع.	(x)
26- موقعي Google وYouTube يستخدمان UI/UX بشكل جيد.	(✓)
27- يستخدم الوسم <link> داخل منطقة head لربط ملف CSS بصفحة HTML.	(✓)
28- الخاصية rel تحدد اسم الملف الـ CSS ومساره.	(x)
29- الخطوط المعقدة والمزخرفة تساعد على ظهور الموقع بشكل سهل القراءة.	(x)
30- تنظيم عناصر الواجهة بشكل منطقي يجعل التطبيق أو الموقع سهل الاستخدام.	(✓)
31- التصميم البسيط والمنتظم لصفحة الويب أكثر جاذبية وسهل الاستخدام.	(✓)
32- يُفضل استخدام ألوان متضاربة في تصميم الموقع.	(x)
33- لغة CSS تُستخدم لتحديد محتوى الصفحة فقط.	(x)
34- الذكاء الاصطناعي يمكنه اقتراح أفكار إبداعية للموقع.	(✓)
35- إذا كان الموقع سهل الاستخدام، فإن المستخدم سيشعر بالرضا.	(✓)
36- تُستخدم لغة HTML لتنسيق شكل صفحة الويب.	(x)
37- يُحتاج إلى مهارات برمجية عالية. Jimdo Dolphin	(x)
38- يمكن استخدام الذكاء الاصطناعي لإنشاء موقع دون كتابة كود	(✓)
39- يمكن إدراج صورة في الصفحة باستخدام وسم <img>.	(✓)
40- وضع كود CSS داخل ملف HTML يُسمى CSS خارجي.	(x)

41- تصميم تجربة المستخدم يركز فقط على الجاذبية البصرية.	(x)
42- الموقع الإلكتروني يساعد على نشر الأفكار والاهتمامات.	(✓)
43- قبل ظهور الذكاء الاصطناعي لم يكن من الممكن إنشاء مواقع.	(x)
44- العنصر <head> يُستخدم لعرض المحتوى الرئيسي للصفحة.	(x)
45- تعديل كود ملف CSS يؤثر على كل الصفحات المرتبطة به.	(✓)
46- واجهة الموقع التي تحتوي على خطوط واضحة تسهّل القراءة.	(✓)
47- ملف CSS يُحتوى على وسوم HTML.:	(x)
48- يجب أن تبدأ صفحة HTML بالوسم <body>.	(x)
49- صفحة "من نحن" تحتوي على وسائل التواصل الاجتماعي.:	(x)
50- تنسيق الألوان في تصميم الـ UI لا يؤثر على انطباع المستخدم.	(x)
51- يُفضل تحديث محتوى الموقع باستمرار.	(✓)
52- تصميم تجربة المستخدم (UX) يركز بشكل أساسي على شكل المنتج وليس على كيفية استخدامه.	(x)
53- تصميم واجهة المستخدم (UI) يهتم بجعل المنتج سهل الاستخدام وفعالاً.	(x)
54- من مبادئ تصميم UX توفير تنقل واضح وسهل للمستخدم.	(✓)
55- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسّن من وضوح النصوص في تصميم الـ UI.	(x)
56- التناسق في التصميم يعني استخدام نفس النمط للعناصر في جميع أنحاء الموقع.	(✓)
57- سهولة الاستخدام لا تؤثر على رضا المستخدم عن المنتج الرقمي.	(x)
58- التخطيط لتصميم واجهة موقع او تطبيق يعني تنظيم عناصر الواجهة بشكل يجعل استخدامه اسهل.	(✓)
59- عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغذاء فديكور المطعم والوانه وواجهته هي(Ux) أما جودة الطعام فهي(Ui)	(x)
60- استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم	(x)
61- سهولة الاستخدام لا تؤثر علي رضا المستخدم عن المنتج الرقمي.	(x)
62- مبدأ سهولة التنقل من مبادئ تصميم (ux) التي تشير إلي أهمية مساعدة المستخدم علي إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج.	(✓)
63- القائمة الرئيسية بالموقع الالكتروني بأزرار واضحة تعتبر مثالاً علي تصميم تنقل جيد.	(✓)

64- تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة.	(✓)
65- مبدأ "سهولة التنقل (Navigation)" يعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه ببطء وحذر لضمان عدم حدوث أخطاء	(x)
66- لتصميم موقع أو لعبة تعليمية جديدة، يجب التفكير في كل خطوة سيقوم بها اللاعب وكيف سيشعر أثناء اللعب.	(✓)
67- يُقصد بـ "التناسق (Consistency)" في تصميم الواجهة الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع.	(✓)
68- تجربة المستخدم (UX) تُعنى فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع ولا تشمل التطبيقات.	(x)
69- مبدأ "الوضوح (Clarity)" في الواجهة يتطلب تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم	(✓)

السؤال الثاني : اختر من العبارات التالية بما يناسبها من القوسين:

1- (مجلد - التواصل مع الزوار - النافذة الرقمية - عرض الشرائح - <html>)

1. عرض الصور بطريقة متحركة يسمى عرض الشرائح وهو أحد معارض الصور.
2. الوسم <html> هو العنصر الأساسي الذي يحتوي على كامل محتويات الصفحة.
3. الموقع الإلكتروني هو النافذة الرقمية لعرض الأفكار والهوايات والمشاريع.
4. يستخدم نموذج الاتصال في المواقع لـ التواصل مع الزوار.
5. عند إنشاء موقع ويب يتم إنشاء مجلد يوضع به الملفات اللازمة لإعداد صفحات الموقع.

2- (التخطيط - < title> - <font > - التنقل - الفهم والتحويل)

1. من قدرات الذكاء الاصطناعي في تصميم المواقع الفهم والتحويل.
2. يستخدم الوسم <font> لتعديل الخطوط في لغة HTML.
3. الوسم <title> يستخدم لعرض عنوان الصفحة في شريط الصفحة العلوي.
4. سهولة التنقل تعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عن بسرعة ودون عناء.
5. هو التخطيط تنظيم عناصر الواجهة بشكل منطقي يجعل الموقع سهل الاستخدام.

3- (<p> - الخاصية - الصور - Prompt - الازرار والخطوط)

1. يمكن عرض صور الفعاليات من خلال معرض الصور.
2. الذكاء الاصطناعي يمكنه تصميم موقع إلكتروني باستخدام أوامر تسمى Prompt.
3. الوسم <p> يُستخدم لكتابة الفقرة.
4. الخاصية التي تحدد العلاقة في وسم <link> هي rel.
5. واجهة المستخدم (UI) تهتم بعناصر مثل الألوان والأزرار والخطوط.

4- (<html> - Student.htm - <h1> - background-color - Style.css)

1. الخاصية في CSS التي تحدد لون خلفية العنصر هي background-color.
2. الملف المخصص لتنسيق الصفحات هو ملف Style.css.
3. الملف الذي يحتوي على بيانات الطالب هو ملف Student.htm.
4. العنصر الذي يحتوي على جميع محتويات الصفحة هو وسم <html>.
5. وسم <h1> يُستخدم لكتابة العنوان الرئيسي للصفحة.

5- (وسائل الاتصال - Jimdo Dolphin – تشتيت للمستخدم - بسيط وسهل -التواصل)

1. من أدوات الذكاء الاصطناعي لإنشاء المواقع Jimdo Dolphin وWogio.
2. تُستخدم صفحة "اتصل بنا" لغرض التواصل.
3. موقع Google مثال على تصميم تشتيت للمستخدم.
4. الغرض الأساسي من إنشاء موقع إلكتروني التواصل وعرض المعلومات للعالم.
5. اختيار ألوان صارخة مثل الأحمر والأصفر قد يسبب بسيط وسهل.

6- (background-color - إبداعية - HTML وCSS - سهلة الاستخدام - صورة)

1. قبل الذكاء الاصطناعي كان إنشاء موقع يدخل في نطاق تعلم HTML وCSS.
2. الذكاء الاصطناعي يقترح تصميمات إبداعية تناسب موضوع الموقع.
3. يستخدم الوسم <img> لإدراج صورة في الصفحة.
4. الخاصية المستخدمة لتغيير لون الخلفية في CSS هي background-color.
5. تخطيط العناصر في صفحة الويب بشكل منطقي يجعلها سهلة الاستخدام.

7- (متجاوبة - عصري - صفحة HTML - سهولة التنقل - البريد الإلكتروني)

1. من أنماط التصميم الشائعة عصري وإبداعي.
2. يجب تسجيل حساب على موقع Wogio باستخدام البريد الإلكتروني.
3. تبدأ صفحة HTML بالكود <DOCTYPE html!>
4. موقع YouTube يتميز بـ تصميم جذاب وسهولة التنقل.
5. CSS تساعد في بناء صفحات متجاوبة مع احجام الشاشات